

# Рекламные ПОДПИСКИ

- [Премьера Arizona RP](#)

# Премьера Arizona RP

– это очень важное событие для нас и SAMP-рынка в целом. Обычно обновления у команды **Arizona Games** получаются масштабными, они внедряют изящные решения и меняют вектор развития индустрии. Иногда привлекают к съёмке обзора обновы различных блогеров проекта или крупных медиа-персон не из GTA.

Для нас важно отрабатывать этот материал быстро и качественно. Быть в контексте новых фишек и стараться первыми пулять интересные нововведения.

## Премьера

За полчаса до премьеры нужно связаться со вторым редактором, который будет упаковывать сырые посты и приводить их в презентабельный вид. Помимо этого, все нативные публикации должны быть до начала премьеры опубликованы.

Пожалуй, вы уже нашли себе помощника, который будет упаковывать Ваш сырой материал и премьеры уже вот-вот начнется.

Далее, по тексту, мы обозначим две роли:

- **Пулемёт**: человек, который постит интересные нововведения из обновления сразу
- **Помощник**: человек, который упаковывает быстрый материал

## Пулемёт

Ваша задача смотреть презентацию и одновременно с этим публиковать важные изменения на проекте. Это могут быть, как новые системы, так и тачки со скинами.

Ваш сырой пост должен нести кратко излагать суть нововведения и предоставлять скриншоты из премьеры.

Скриншотить кадры из ролика можно при помощи расширения – [Screenshot YouTube](#). Оно добавляет кнопку захвата ролика в плеере. Разрешение скрина зависит от установленного качества видео. Вы должны поставить его на максимальное.

## Помощник

Ваша задача дорабатывать материал за Пулемётом и упаковывать фишку из обновления в реально интересный пост. В случае, если картинки к посту не отражают суть, то на помощь приходят мемы.

Вы также должны параллельно смотреть премьеру, чтобы быть в контексте обновления, дополняя пост интересными подробностями. Для лучшей продуктивности смотрите премьеру с задержкой от 30 секунд, чтобы успевать всё грамотно расписывать.

## Обновление

Обычно апдейт заливают вместе с рестартом в 00:00 после премьеры. Были случаи, как с ранним выходом, так и с задержкой в пару дней из-за технических проблем на стороне разработчиков Arizona Games.

## Лаунчер

У вас не должно быть лишних скриптов или модификаций, которые портят скриншот интерфейсами, лишним текстом или ещё чем-то.

Во вкладке “Моды” вы должны установить MoonLoader для дальнейшей загрузки необходимых скриптов. Помимо этого, вы должны поставить [SA DirectX 3.0](#) ([установка](#)) для наилучшей графики.

[TestDrive v5 22 by chapo \(1\).lua](#) - скрипт дает возможность спавнить любой транспорт, включая новые кастомные автомобили из апдейта. Версия скрипта модифицированная, из неё вырезан интерфейс при спавне для лучшего вида скриншота.

Тема: <https://www.blast.hk/threads/109617/>

**Активация:** /testdrive

**Требования:** [mimgui](#), [SAMP.lua](#), [fAwesome 6](#)

[fskin.lua](#) - скрипт, который позволяет ставить совершенно любой скин.

**Активация:** /fskin

[!camhackww.lua](#) - простой камхак на Lua.

Тема: <https://www.blast.hk/threads/56994/>

**Активация:** /camhackww - menu.

**Требования:** [CLEO 4+](#), [SAMPFUNCS 5.3.3](#), [MoonLoader](#), [SAMP.lua](#).

[Climate.lua](#) - скрипт для смены времени и погоды на Lua.

Тема: <https://www.blast.hk/threads/66072/>

Команды:

/st [ 0 - 23 / OFF ] - Изменить время

/sw [ 0 - 45 / OFF ] - Изменить погоду

/bt - Блокировать изменение времени сервером

/bw - Блокировать изменение погоды сервером

## **Скины**

<https://www.youtube.com/embed/5eZL41QT14o>

## **Тачки**

<https://www.youtube.com/embed/XTI-fzX000>